



Über uns

In einer außerordentlichen Versammlung am 25.09.1886, der Feuerwehr wurde der Beschluss der Gründung einer kleinen Kapelle im Protokoll dokumentiert. Ab dem Zeitpunkt war der Spielmannszug einer der ältesten Feuerwehrkapelle Deutschlands. Seit dem wuchs der Verein stetig und hatte regelmäßige Auftritte.

1978 wurde dem Spielmannszug eine Blaskapelle angegliedert und von da an unter dem Namen Spielmanns- und Musikzug 1886 der freiwilligen Feuerwehr Diemelsee - Adorf geführt.

Seit 1990 ist das alljährliche Frühjahrskonzert fester Bestandteil des Vereins und findet immer am Samstag vor Ostern statt.

Heutzutage ist der Spielmanns- und Musikzug mit über 50 aktiven Musikern ein starker Verein, der in der Gemeinde Diemelsee und darüber hinaus sehr geschätzt wird.



Kontakt



info@musikverein-adorf.de



www.musikverein-adorf.de

Follow us



**Spielmanns- und Musikzug 1886
der freiwilligen Feuerwehr
Diemelsee - Adorf e.v.**



Was machen wir?

- Probenarbeit jeden Dienstag von 19:30 bis 21:00 Uhr
- Gestaltung eines Frühjahrskonzertes
- An vielen Veranstaltungen, wie Umzügen, Schützenfesten oder anderen festlichen Anlässen für gute Stimmung sorgen
- Fördern den Gemeinschaftssinn durch gemeinsames Musizieren.

Ausbildung

- Wir geben Jugendlichen und Erwachsenen die Möglichkeit, ein Musikinstrument im Verein zu erlernen
- Die Ausbildung startet je nach Instrument entweder in der Musikschule oder mit einem Musiker des Vereins
Wir beteiligen uns an den Kosten für die Musikschule
- Nach Erlernen eines Instrumentes, können die Musiker ihr Können im Jugendorchester zeigen, bevor sie in das Gesamtorchester aufsteigen

Beschaffung von Instrumenten

- Bei Neukauf eines Instrumentes unterstützen wir den Kauf
- Instrumente können sich in der Musikschule ausgeliehen werden
- Privat organisierte Instrument, schauen wir gerne für euch auf Mängel und Eignung durch



Kontaktformular

Vorname, Name - Erwachsener

opt. Vorname, Name - Kind

Adresse

PLZ, Ort

E-Mailadresse

Telefonnummer

Ort, Datum Unterschrift